

Manual de Visual Basic Principiante

Autor: Jorge Alvarez

Manual de Visual Basic Principiante

Autor: Jorge Alvarez

Presentación del curso

En el título de este curso, *Manual de Visual Basic para Principiantes*, resumimos nuestro objetivo y decantamos lo que será el contenido del mismo. Queremos ofrecer una buena, clara y práctica introducción a este software de **programación** de Microsoft como es el **Visual Basic**.

Luego de ver y estudiar qué es Visual Basic, empezaremos con las primeras y más básicas indicaciones sobre el manejo del programa, mostrando los elementos más importantes y siguiendo, mediante gráficos y su explicación respectiva, la interface del programa y la aplicabilidad de cada una de las partes.

Veremos cómo iniciar Visual Basic, cómo crear proyectos y de qué manera guardarlos en nuestro ordenador. Como la finalidad de este curso es eminentemente práctica, luego de dadas las instrucciones fundamentales, comenzaremos a trabajar sobre ejercicios prácticos, de modo que vayamos acompañando la teoría de la práctica y la aplicación de las funciones de **programación** más importantes de **Visual Basic**.

Veremos, por ejemplo, cómo **crear un formulario** que contenga un reloj operativo y un calendario. O, asimismo, tendremos la posibilidad de aprender crear un formulario con varias etiquetas, cajas de texto y botones. Todos estos ejercicios, seguro nos aportarán valiosa experiencia en el manejo de Visual Basic.

Será muy interesante también, aprender a crear un formulario que haga las funciones de una calculadora. Y así, de esa manera, iremos haciendo muchos ejercicios prácticos de **programación en Visual Basic**, para que puedas aprender utilidades muy concretas que luego podrás poner en práctica para tus propios proyectos.

Presentación del curso

En el título de este curso, Manual de Visual Basic para Principiantes, resumimos nuestro objetivo y decantamos lo que será el contenido del mismo. Queremos ofrecer una buena, clara y práctica introducción a este software de programación de Microsoft como es el Visual Basic.

Luego de ver y estudiar qué es Visual Basic, empezaremos con las primeras y más básicas indicaciones sobre el manejo del programa, mostrando los elementos más importantes y siguiendo, mediante gráficos y su explicación respectiva, la interface del programa y la aplicabilidad de cada una de las partes.

Veremos cómo iniciar Visual Basic, cómo crear proyectos y de qué manera guardarlos en nuestro ordenador. Como la finalidad de este curso es eminentemente práctica, luego de dadas las instrucciones fundamentales, comenzaremos a trabajar sobre ejercicios prácticos, de modo que vayamos acompañando la teoría de la práctica y la aplicación de las funciones de programación más importantes de Visual Basic.

Veremos, por ejemplo, cómo crear un formulario que contenga un reloj operativo y un calendario. O, asimismo, tendremos la posibilidad de aprender crear un formulario con varias etiquetas, cajas de texto y botones. Todos estos ejercicios, seguro nos aportarán valiosa experiencia en el manejo de Visual Basic.

Será muy interesante también, aprender a crear un formulario que haga las funciones de una calculadora. Y así, de esa manera, iremos haciendo muchos ejercicios prácticos de programación en Visual Basic, para que puedas aprender utilidades muy concretas que luego podrás poner en práctica para tus propios proyectos.

1. Visual Basic

¿Qué es Visual Basic?

Es un programa que es en sí mismo un Lenguaje de Programación de alto nivel, con el cual se pueden desarrollar aplicaciones para cualquier necesidad, ya sea de un usuario o de una empresa.

Inicio de Visual Basic

Cómo empezar a trabajar con Microsoft Visual Basic:

1. Haz clic en el botón **Inicio**.
2. Señala **Programas**.
3. Haz clic en **Microsoft Visual Studio 6.0**, Microsoft Visual Basic 6.0.

Después de unos segundos de carga y una pantalla de presentación se presentará la pantalla de opciones de proyecto.



De manera predeterminada viene seleccionado el icono Standard EXE, haz clic en Abrir.

Enseguida podemos ver el área de trabajo de Visual Basic.

1. Visual Basic

¿Qué es Visual Basic?

Es un programa que es en sí mismo un Lenguaje de Programación de alto nivel, con el cual se pueden desarrollar aplicaciones para cualquier necesidad, ya sea de un usuario o de una empresa.

Inicio de Visual Basic

Cómo empezar a trabajar con Microsoft Visual Basic:

1. Haz clic en el botón Inicio.

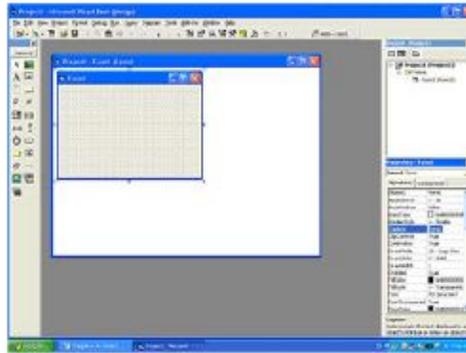
2. Señala Programas.

3. Haz clic en Microsoft Visual Studio 6.0, Microsoft Visual Basic 6.0.

Después de unos segundos de carga y una pantalla de presentación se presentará la pantalla de opciones de proyecto.

De manera predeterminada viene seleccionado el icono Standard EXE, haz clic en Abrir.

Enseguida podemos ver el área de trabajo de Visual Basic.



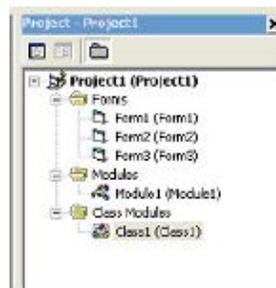
Los componentes principales son:

Menús (listas de acciones que puedes hacer en Visual Basic) Barras de herramientas (para realizar las mismas acciones en menos tiempo)

Formulario (son las ventanas principales de toda aplicación creada con Visual Basic)



Explorador del Proyecto (desde aquí se puede acceder a los componentes del proyecto)



Ventana de Propiedades (de cada control podemos definir sus atributos o propiedades particulares que determinan su apariencia y comportamiento)

Los componentes principales son:

Menús (listas de acciones que puedes hacer en Visual Basic) Barras de herramientas (para realizar las mismas acciones en menos tiempo)

Formulario (son las ventanas principales de toda aplicación creada con Visual Basic)

Explorador del Proyecto (desde aquí se puede acceder a los componentes del proyecto)

Ventana de Propiedades (de cada control podemos definir sus atributos o propiedades particulares que determinan su apariencia y comportamiento)



Caja de herramientas (aquí aparecen los diversos controles que se pueden usar)



Para colocar un control en el formulario

Haz clic sobre el control que deseas colocar en el formulario. Colócate sobre el formulario en donde colocarás el control. Presiona el botón izquierdo del ratón y dibuja sobre el formulario el control hasta que obtenga la forma y el tamaño que prefieras, entonces suelta el botón.

Caja de herramientas (aquí aparecen los diversos controles que se pueden usar)

Para colocar un control en el formulario

Haz clic sobre el control que deseas colocar en el formulario. Colócate sobre el formulario en donde colocarás el control. Presiona el botón izquierdo del ratón y dibuja sobre el formulario el control hasta que obtenga la forma y el tamaño que prefieras, entonces suelta el botón.

2. Las Propiedades

Aquí tienes una lista de algunas propiedades útiles

| Propiedad | Utilidad |
|------------------------|--|
| (Name) | Es el nombre que se usa en el código para referirse a un control. Microsoft recomienda que se antepongan tres letras identificativas del tipo de control antes del nombre, por ejemplo: <ul style="list-style-type: none"> • Los botones sería "cmdBotón" o "cmdAceptar" (tales el diminutivo de CommandButton) • Las cajas de texto sería "txtFormos" (txt), etc. |
| Back Color | Color de fondo. Modificando esta propiedad se agrega un poco de colorido a tus programas. |
| Caption | Es el texto que aparece en el control. |
| Enabled | Los controles pueden estar activados o desactivados. Si están desactivados el usuario no puede interactuar con ellos. |
| Font | Tipo de letra que aparece en el control. |
| Height | Altura del control. |
| Left | Distancia del control a la celda izquierda del formulario que lo contiene. |
| Top | Distancia del control a la celda superior del formulario que lo contiene. |
| ShowTaskbar | Indica si el formulario aparecerá en la barra de tareas cuando se este ejecutando. |
| StartUpPosition | Te permite configurar el lugar de aparición inicial del formulario. |
| Visible | Si esta seteado como "True" el control aparecerá en el formulario en tiempo de ejecución. En otro caso no se verá en ese momento. |
| Width | Anchura del control. |
| WindowState | Cambiando esta propiedad puede cambiar el estado de la ventana a minimizada, normal o maximizada. |

Para guardar un proyecto en Visual Basic

Es recomendable que crees una carpeta para cada proyecto de Visual Basic. Haz clic en (File) Archivo, Save Form1 As... (Guardar Formulario1 Como...). En Save File As (Guardar Archivo Como), Save in (Guardar en) selecciona la carpeta o unidad de disco en donde guardarás tu proyecto de Visual Basic. En Name (Nombre) escribe el nombre del formulario (un nombre que tenga relación con el formulario como: entrada, contraseña, datos, etc.) y haz clic en Save (Guardar) Enseguida repite el procedimiento para guardar el proyecto.

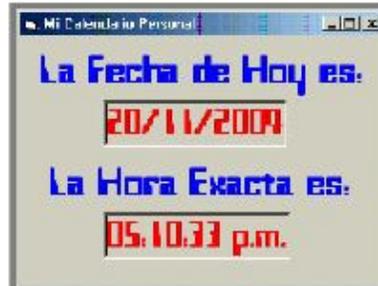
2. Las Propiedades

Aquí tienes una lista de algunas propiedades útiles

Para guardar un proyecto en Visual Basic

Es recomendable que crees una carpeta para cada proyecto de Visual Basic. Haz clic en (File) Archivo, Save Form1 As... (Guardar Formulario1 Como...). En Save File As (Guardar Archivo Como), Save in (Guardar en) selecciona la carpeta o unidad de disco en donde guardarás tu proyecto de Visual Basic. En Name (Nombre) escribe el nombre del formulario (un nombre que tenga relación con el formulario como: entrada, contraseña, datos, etc.) y haz clic en Save (Guardar) Enseguida repite el procedimiento para guardar el proyecto.

3. Ejercicio 1: Reloj y Calendario



Crea un formulario con cuatro etiquetas, un reloj con intervalo de 1000 y escribe el siguiente código:

```
Private Sub Timer1_Timer()  
Label2.Caption = Time  
Label4.Caption = Date  
End Sub
```

3. Ejercicio 1: Reloj y Calendario

Crea un formulario con cuatro etiquetas, un reloj con intervalo de 1000 y escribe el siguiente código:

```
Private Sub Timer1_Timer()  
Label2.Caption = Time  
Label4.Caption = Date  
End Sub
```

4. Ejercicio 2: Tipo de Cambio



Crea un formulario con tres etiquetas, tres cajas de texto, cuatro botones y escribe el siguiente código:

Escribe el siguiente código:

El botón Ver Pesos

```
Private Sub Command1_Click()  
Text1 = Val(Text2) * Val(Text3)  
End Sub
```

El botón Ver Dólares

```
Private Sub Command2_Click()  
Text2 = Val(Text1) / Val(Text3)  
End Sub
```

El botón Nuevo Cálculo

```
Private Sub Command3_Click()  
Text1 = ""  
Text2 = ""  
Text3 = ""  
Text1.SetFocus  
End Sub
```

El botón Salir

```
Private Sub Command4_Click()  
Unload Me
```

4. Ejercicio 2: Tipo de Cambio

Crea un formulario con tres etiquetas, tres cajas de texto, cuatro botones y escribe el siguiente código:

Escribe el siguiente código:

El botón Ver Pesos

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Text1 = Val(Text2) * Val(Text3)
```

```
End Sub
```

El botón Ver Dólares

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
Text2 = Val(Text1) / Val(Text3)
```

```
End Sub
```

El botón Nuevo Cálculo

```
Private Sub Command3_Click()
```

```
Text1 = ""
```

```
Text2 = ""
```

```
Text3 = ""
```

```
Text1.SetFocus
```

```
End Sub
```

El botón Salir

```
Private Sub Command4_Click()
```

```
Unload Me
```

End

End Sub

End

End Sub